



**Candidatura N. 1052519**

**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	' G.GALILEI'
<b>Codice meccanografico</b>	PEPS03000N
<b>Tipo istituto</b>	LICEO SCIENTIFICO
<b>Indirizzo</b>	VIA BALILLA, 34
<b>Provincia</b>	PE
<b>Comune</b>	Pescara
<b>CAP</b>	65121
<b>Telefono</b>	0854210301
<b>E-mail</b>	PEPS03000N@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.galileipescara.it
<b>Numero alunni</b>	1627
<b>Plessi</b>	PEPS03000N - ' G.GALILEI'



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1052519 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	RAGAZZI A VELA - corso di vela.	€ 5.082,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Laboratorio sulle pari opportunità	€ 4.561,51
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Laboratorio di service learning sui diritti umani	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.125,51</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Archè giornalino scolastico	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	grafiCADiversa	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	DE LINGUA LATINA	€ 4.561,51
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.	€ 4.561,51
Competenza digitale	A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&bytes	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding4All	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	GREEN-LAB SCHOOL	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	FULL HACKATHON	€ 4.561,51
Competenza in materia di cittadinanza	Architettura vs Sostenibilità	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	DEBATE ACADEMY	€ 4.561,51
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	CINEMA TRA I BANCHI	€ 4.561,51



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola ' G.GALILEI' (PEPS03000N)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	"Tutti a scuola di teatro"	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Gli scacchi: gioco penso e mi diverto	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	"Questo lo potevo fare anch'io" Perché l'arte contemporanea è davvero arte.	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 83.791,55</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Open Minds & Inclusive Spaces

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
RAGAZZI A VELA - corso di vela.	€ 5.082,00
Laboratorio sulle pari opportunità	€ 4.561,51
Laboratorio di service learning sui diritti umani	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.125,51</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: RAGAZZI A VELA - corso di vela.**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	RAGAZZI A VELA - corso di vela.
<b>Descrizione modulo</b>	Il Progetto "Ragazzi a Vela" si pone l'obiettivo di stimolare gli studenti ad approfondire e sviluppare conoscenze e abilità, consente loro di individuare le interazioni tra le diverse forme del sapere e dell'acquaticità. Obiettivi e competenze: Conoscenza degli elementi naturali come vento e mare; Miglioramento delle capacità psicofisiche, di coordinazione motoria e organizzativa; Rispetto dell'ambiente, dei compagni, dei mezzi di navigazione. Il Circolo Svagamente metterà a disposizione di tutti i partecipanti le imbarcazioni per lo svolgimento delle lezioni, le dotazioni di sicurezza individuali (giubbotti salvagente) ed il gommoni per l'assistenza timonati da istruttori federali.
<b>Data inizio prevista</b>	21/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/12/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: RAGAZZI A VELA - corso di vela.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani**

**Titolo: Laboratorio sulle pari opportunità**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio sulle pari opportunità
<b>Descrizione modulo</b>	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. Poiché gli stereotipi si consolidano non solo e non tanto attraverso il dichiarato, ma soprattutto l'implicito (bambole alle bambine, pallone ai bambini) il primo scopo del laboratorio sarà portare il gruppo di studenti e studentesse a identificare i processi e gli orientamenti che sin dalla più tenera età portano a sviluppare assertività e amore della sfida nei ragazzi e invece empatia, dolcezza e spirito di cura nelle ragazze; si mostrerà come questo diverso orientamento possa influire sulle scelte e gli obiettivi che ognuno di noi si pone. Si porterà inoltre a comprendere come l'emotività e il desiderio di compiacere che vengono "insegnati" alle bambine potrà portare a maggiore arrendevolezza nell'accogliere le sfide o addirittura a subire ingiustizie e molestie. Attraverso attività come il fumetto, il teatro e il coaching, si permetterà ai ragazzi e alle ragazze di creare un nuovo equilibrio emotivo personale e di essere "persone" aldilà degli stereotipi di genere. Le metodologie utilizzate saranno principalmente: coaching di gruppo, role playing, espressione grafica, public speaking, narrazione.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla legalità e ai diritti umani
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio sulle pari opportunità

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni**

**Titolo: Laboratorio di service learning sui diritti umani**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio di service learning sui diritti umani
<b>Descrizione modulo</b>	Il Service Learning è una proposta pedagogica che unisce il Service (la cittadinanza attiva, le azioni solidali, l'impegno in favore della comunità) con il Learning (lo sviluppo di competenze tanto sociali quanto, e soprattutto, disciplinari), affinché gli allievi possano sviluppare le proprie conoscenze e competenze attraverso un servizio solidale alla comunità. Le attività didattiche partono da situazioni problematiche reali e fanno sì che gli studenti siano parte attiva nel processo di apprendimento. La metodologia promuove l'ideazione di percorsi di apprendimento (learning) finalizzati alla realizzazione di un servizio (service), che soddisfi un bisogno vero e sentito sul territorio. Le iniziative intraprese prevedono sempre una stretta collaborazione con le istituzioni locali e puntano a stabilire un circolo virtuoso tra apprendimento in aula e servizio solidale. Le attività di Service Learning sono funzionali all'innalzamento dei livelli di competenza, al miglioramento dell'autostima, della motivazione allo studio, della partecipazione alle attività scolastiche e favoriscono l'acquisizione di comportamenti pro-sociali e di cittadinanza attiva.
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di service learning sui diritti umani

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Thinking OUTSIDE the Box

Progetto: Thinking OUTSIDE the Box	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>





## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Archè giornalino scolastico	€ 5.082,00
Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà	€ 5.082,00
grafiCADiversa	€ 5.082,00
DE LINGUA LATINA	€ 4.561,51
Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.	€ 4.561,51
A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&bytes	€ 5.082,00
Coding4All	€ 5.082,00
GREEN-LAB SCHOOL	€ 5.082,00
Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani	€ 5.082,00
FULL HACKATHON	€ 4.561,51
Architettura vs Sostenibilità	€ 5.082,00
DEBATE ACADEMY	€ 4.561,51
CINEMA TRA I BANCHI	€ 4.561,51
"Tutti a scuola di teatro"	€ 5.082,00
Gli scacchi: gioco penso e mi diverto	€ 5.082,00
"Questo lo potevo fare anch'io" Perché l'arte contemporanea è davvero arte.	€ 5.082,00
BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 83.791,55</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Archè giornalino scolastico**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Archè giornalino scolastico



<b>Descrizione modulo</b>	I giovani di oggi scrivono di più, ma lo fanno male. I social media li costringono sempre più a messaggi brevi con emoticon o abbreviazioni; pertanto, diventa sempre più necessario individuare specifici strumenti, atti a potenziare le conoscenze e competenze di scrittura e comprensione/decodifica testuale, soprattutto attraverso la metodologia del learning by doing. Il percorso proposto è articolato in due moduli autonomi e complementari: il modulo 1 "Arché – Dentro la notizia" mira a stimolare il processo di scrittura giornalistica, promuove la realizzazione di un giornalino on-line, che renderà i partecipanti attori-protagonisti di una vera e propria redazione virtuale (su piattaforma), su cui verranno commissionati articoli, interviste e inchieste da effettuare fuori dalle aule scolastiche, anche con la creazione finale di un BLOG d'Istituto; il modulo 2 "Scrittori in erba" mira a favorire nei ragazzi la creatività e la consapevolezza del processo di scrittura, guidandoli all'ideazione e stesura di passi narrativi corretti sia da un punto di vista morfo-sintattico che coerenti stilisticamente. L'attività è finalizzata a promuovere e diffondere la scrittura creativa e collaborativa, chiedendo ai ragazzi di ideare e scrivere un racconto originale, focalizzando l'attenzione sui vari generi di scrittura, riconoscendone i meccanismi di costruzione di storie ed intrecci (punto di vista, costruzione dei personaggi, incipit, ambientazione, finale).
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Archè giornalino scolastico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà
----------------------	---



<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio di scrittura creativa #paroleinlibertà nasce dall'esigenza di rendere ogni alunno soggetto attivo dell'apprendimento, favorendo un uso più consapevolmente il codice lingua in relazione ai vari contesti comunicativi, per perfezionare le proprie capacità di espressione nell'elaborazione scritta, facendo leva anche sull'immaginazione e sulle proprie emozioni. Elementi preponderanti del percorso saranno la creazione di un ambiente di lavoro che valorizzi gli stili cognitivi di ognuno, agendo sulla motivazione intrinseca che potenzi sia l'apprendimento sia strutturale (metalinguistica) che metodologico (imparare ad imparare). L'attività sarà articolata in due momenti: il laboratorio di scrittura Creativa...mente con la produzione di varie tipologie testuali in relazione ai vari contesti comunicativi (testo descrittivo, narrativo, espositivo-riflessivo, diario di bordo, storytelling, etc); il laboratorio di poesia Poetica...mente con parafrasi, analisi metrico-stilistica e contestualizzazione, produzione di testi poetici in rima e a schema libero, musica&parole, etc). La lettura attiva e partecipata, l'impostazione dialogica delle attività, la focalizzazione sull'ascolto e sul parlato nelle diverse situazioni comunicative, la socializzazione, il learning by doing e il cooperative learning saranno le basilari metodologie didattiche su cui costruire l'intero percorso.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: grafiCADiversa**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	grafiCADiversa
----------------------	----------------



<b>Descrizione modulo</b>	I giovani, oggi più che mai, sono esposti a stimoli derivanti dalle nuove tecnologie e sono ormai immersi in ambienti nei quali la realtà spesso si sovrappone all'esperienza virtuale. La diffusione capillare di devices connessi alla rete Internet ha indotto profonde modifiche nel modus di apprendere e di operare delle nuove generazioni, tanto che attività cognitive come la scrittura, il disegno, la ricerca di informazioni o la comunicazione, hanno trasformato profondamente anche la didattica. Di conseguenza gli studenti stanno acquisendo capacità di apprendimento e competenze nuove rispetto al passato, basate sulla continua interazione con ambienti virtuali. Il progetto si pone lo scopo di far acquisire agli alunni competenze specifiche nel campo di disegno tecnico, sfruttando le nuove tecnologie per realizzare un percorso di apprendimento che sia integrativo e non sostitutivo del sapere tradizionale, anche in considerazione del fatto che diversi corsi universitari a vocazione progettuale richiedono da tempo, tra i pre-requisiti, la conoscenza e l'utilizzo di programmi di grafica come il CAD, quale complemento delle consuete tecniche grafiche manuali.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/04/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: grafiCADiversa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: DE LINGUA LATINA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	DE LINGUA LATINA
----------------------	------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio, rivolto al potenziamento della conoscenza linguistica e stilistica dei testi latini, si articola su due momenti, uno rivolto al rafforzamento delle competenze di base, l'altro al potenziamento della conoscenza linguistica e stilistica dei testi d'autore. Per entrambi si prevede l'impiego delle tecnologie digitali finalizzate a sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. In Particolare per l'attività di consolidamento si prevede la lettura di testi d'autore con esercizi diversificati, da svolgere soprattutto attraverso app didattiche (es. quizzes, kahoot, learning app), esercizi di cloze, giochi di ruolo, letture di fiabe note, scritte in lingua latina. Per l'attività di potenziamento, rivolto ad alunni in possesso di una conoscenza solida delle strutture morfo-sintattiche del latino, si propone un approccio di maggior riflessione sul testo mediante l'utilizzo di tecniche quali la traduzione contrastiva, l'analisi semantica e stilistica privilegiando la metodologia del cooperative learning. Per tale progetto è prevista la partecipazione di diversi esperti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: DE LINGUA LATINA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto si propone di far sperimentare agli studenti le difficoltà della convivenza fra culture diverse tramite la creazione di civiltà immaginarie che in seguito saranno chiamate ad interagire. Il percorso prevede una prima fase di studio e costruzione collettiva di culture di fantasia, che si sono evolute su pianeti alieni diversi, con caratteristiche fisiche diverse, generando società e tecnologie diverse; in una seconda fase gli studenti parteciperanno ad un edu-larp, sperimentando in prima persona la necessità di trovare soluzioni inclusive e concilianti. Una terza fase di debriefing permetterà una riflessione strutturata sull'esperienza.</p> <p>Metodologie didattiche: cooperative learning, discussione aperta/guidata, brainstorming, game-based learning, edu-larp.</p> <p>Cos'è? un edu-larp? L'acronimo larp sta per "live-action role playing", e il prefisso edu- identifica le espresse finalità didattiche, educative o formative. È una metodologia innovativa basata sull'architettura d'istruzione di tipo simulativo, che si avvale di tecniche didattiche esperienziali e cooperative.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/04/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza digitale**

**Titolo: A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&bytes**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&bytes
----------------------	---



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Alla stregua dei pesci che vivono nell'acqua ma non se ne rendono conto, anche i cittadini del terzo millennio sono sempre più immersi in un ambiente digitale del quale hanno appena consapevolezza, se non per alcune parole e concetti di attualità come, per esempio, intelligenza artificiale, big data e simili. Questa dimensione digitale condiziona il comportamento, le scelte e i pensieri e sta diventando fondamentale ed indispensabile per la vita personale e la convivenza sociale.</p> <p>L'essere umano, spirito incarnato in un corpo, è diventato abitante di un universo digitale che lo avvolge e nel quale realizza la sua esistenza, dove deve rispettare delle regole e dove può esercitare dei diritti. Alla dimensione spirituale e corporale della sua vita se ne è aggiunta una digitale.</p> <p>Con questo laboratorio si intende sollecitare l'attenzione dei giovani alle implicazioni e ai diversi aspetti della dimensione digitale nella loro vita quotidiana, per portarli ad una scelta consapevole e a un comportamento responsabile nella costruzione di una loro identità digitale, creando una personalità digitale matura (web reputation, personal branding,...).</p> <p>Con esempi, casi concreti, notizie di attualità, esercizi e esperimenti, il progetto si focalizza in particolare su alcuni aspetti come la riservatezza dei dati personali (privacy), la sicurezza informatica, alcune tecnologie sottostanti, le implicazioni socio-politiche ed economiche e l'esercizio di una cittadinanza responsabile, attiva, critica e propositiva.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	16/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/04/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&bytes

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Coding4All**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Coding4All
----------------------	------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>Destinatari: principianti. Il corso non è indicato per chi ha già conoscenze di base dell'informatica</p> <p>Modalità di svolgimento: le lezioni in presenza sono tenute in italiano, il materiale utilizzato è in inglese.</p> <p>Obiettivi: imparare i principi base della programmazione e l'inglese tecnico di base dell'informatica. Conoscere alcune risorse online per l'apprendimento permanente.</p> <p>Descrizione: percorso di introduzione alla programmazione con strumenti a blocchi. La partecipazione al corso non richiede alcuna conoscenza pregressa. I materiali utilizzati in classe (in presenza e online) sono stati creati da Google e fruiti in lingua inglese.</p> <p>Gli studenti frequentano gli incontri in presenza a scuola in orario extradidattico o in un periodo di fermo didattico. Le risorse didattiche online sono gratuiti e accessibili con la loro utenza scolastica. L'inglese è la lingua franca dell'informatica e sta alla base di molti costrutti informatici (spesso acronimi). Il "gergo" informatico è "limitato" e la conoscenza passiva dei termini è quasi immediata. Le istruzioni per le esercitazioni sono date in un inglese semplice e, se necessario, possono essere tradotte facilmente in italiano.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Coding4All

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: GREEN-LAB SCHOOL**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	GREEN-LAB SCHOOL
----------------------	------------------





<b>Descrizione modulo</b>	Il Green-Lab School è un laboratorio di collaborazione e di cittadinanza attiva e consapevole. L'obiettivo è di integrare la didattica con un percorso di cittadinanza e costituzione su tematiche ambientali, per supportare e sensibilizzare studenti, famiglie e l'intero territorio alla cultura dello sviluppo sostenibile che si basi su economia circolare. In accordo con le Direttive Europee per la prevenzione dei rifiuti si rendono necessarie una serie di iniziative che informino ed educino il cittadino (studente) a considerare quelli che fino ad oggi venivano considerati rifiuti delle vere e proprie materie prime-seconde. A tale scopo la scuola ricopre un ruolo fondamentale nella veicolazione di questi principi attraverso una comunicazione efficace. Questo progetto propone un percorso fatto di incontri e laboratori pratici per parlare di Scienza e Ambiente e sperimentando idee pratiche per inquinare meno e produrre meno rifiuti. La nostra scuola può considerarsi all'avanguardia su questo tema in quanto può vantare svariate esperienze pilota (Progetto Eco-School con il Comune di Pescara, Green Game, etc..). Il percorso educativo intende coinvolgere alunni (e di conseguenza genitori) su temi quali il riciclo dei rifiuti, i detersivi ecologici e i comportamenti quotidiani da assumere nel rispetto dell'ambiente e introdurre gli studenti al mondo scientifico per acquisire le conoscenze e le competenze tecniche.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/07/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: GREEN-LAB SCHOOL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	<p>“Se ognuno fa qualcosa, si può fare molto”. Le parole di don Pino Puglisi risuonano più attuali che mai, specie in questo tempo di crisi pandemica, in cui gravano tanti problemi individuali e sociali che vanno dalla sicurezza, alla solitudine e alle dipendenze, dai nuovi episodi di intolleranza e di violenza, alle infiltrazioni mafiose nel tessuto sociale ed economico del nostro Paese, con conseguenze disastrose e drammatiche sulle famiglie, sulle imprese, sulle persone più deboli e sull'ambiente.</p> <p>Alla luce di tali considerazioni, la proposta pedagogica mira a sensibilizzare gli studenti sul "senso" e sul "significato" della legalità, della responsabilità individuale e collettiva, del rispetto della giustizia (sociale ed economica) e dell'ambiente, della conoscenza e dell'informazione critica, offrendo loro una valida opportunità di crescita personale (life skills) e di confronto, nonché la possibilità di impegnarsi in prima persona verso problematiche attuali (corruzione, illegalità, ecomafie, fake news, violazione dei diritti umani, ecc.). La metodologia didattica prevede l'apprendimento attivo (in aula e in contesti esperienziali/immersivi, laboratori, Learning by doing, incontri con realtà istituzionali, culturali e sociali del territorio, ecc.) e cooperativo (Cooperative learning), in modo da sviluppare le "competenze di cittadinanza attiva, responsabile e consapevole". Competenze che permetteranno agli studenti di osservare con occhi critici e personali questa nuova realtà, in cui tutti siamo immersi, e di comprendere che il futuro individuale e sociale non è già scritto, ma può essere in qualche modo cambiato e migliorato, a partire da ogni nostro piccolo gesto, in modo da poter affrontare da protagonisti attivi sfide ormai senza precedenti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: FULL HACKATHON**

#### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	FULL HACKATHON
<b>Descrizione modulo</b>	L'hackathon è una esperienza didattica, basata sulla metodologia del challenge based learning, di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Il laboratorio intende articolarsi in giornate basate sulla sfida a gruppi su temi predefiniti e di interesse per gli studenti. L'attività vedrà coinvolti ragazzi, docenti, esperti e mentori, lavorare insieme, e fare squadra per affrontare le grandi sfide, risolvere un problema e costruire un'idea per il futuro.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: FULL HACKATHON

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: Architettura vs Sostenibilità**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Architettura vs Sostenibilità
----------------------	-------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'attuale «società della conoscenza» è contraddistinta da mutamenti culturali, tecnologici, economici e sociali di tale portata da rendere la crescita educativa, culturale e professionale di ciascuno, l'autonoma capacità di giudizio e l'esercizio consapevole della responsabilità personale e sociale esigenze caratterizzanti l'intero corso dell'esistenza. Il progetto si compone di una serie di incontri di formazione/informazione sui temi della progettazione architettonica ecosostenibile e del risparmio delle risorse energetiche. In particolare, saranno toccati i temi della scelta del sito, dell'orientamento eliotermico, dei materiali a basso impatto ambientale, della coibentazione dell'edificio, del condizionamento climatico interno con metodi naturali e/o meccanici a basso consumo energetico, della produzione di energia da fonti rinnovabili e dal recupero delle acque meteoriche e non.</p> <p>La comunicazione sarà articolata su diverse metodologie di apprendimento che si alterneranno nel percorso; ad una prima fase di comunicazione/interazione anche con soggetti esterni alla scuola, seguirà la fase di cooperative learning basata sulle competenze e sui compiti di realtà, si affronteranno così le tematiche etiche e sociali dell'architettura, legati ad uno stile di vita "sostenibile".</p> <p>Interessante sarà anche l'approccio con la tecnologia "sostenibile" (pannelli solari, fotovoltaico, LED, acque piovane) ma anche con le scienze e la fisica (posizione del sito, esposizione, clima, rapporto con gli elementi naturali in genere).</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Architettura vs Sostenibilità

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**

**Titolo: DEBATE ACADEMY**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	DEBATE ACADEMY
----------------------	----------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
<b>Data inizio prevista</b>	23/08/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: DEBATE ACADEMY

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: CINEMA TRA I BANCHI**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CINEMA TRA I BANCHI
----------------------	---------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio si propone di avvicinare i ragazzi al linguaggio del cinema nonché alla sperimentazione sul campo. L'obiettivo è quello di contribuire alla costruzione di una cultura audiovisiva e di fornire agli studenti un'ulteriore chiave interpretativa della realtà presente. Le attività sono orientate a far acquisire agli studenti strumenti e metodi di analisi per conoscere la grammatica delle immagini e avere la consapevolezza della natura e della specificità del loro funzionamento. Il progetto, che si articola in tre diversi momenti, prevede una fase iniziale di lettura del prodotto cinematografico e di conoscenza del linguaggio specifico; una fase intermedia di confronto tra opera letteraria e trasposizione cinematografica e una fase finale di realizzazione di un medio o corto metraggio. Per tale laboratorio si prevede la collaborazione di diversi esperti, uno dei quali appartenente ad un'associazione competente nel campo della cinematografia (Mediamuseum).
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CINEMA TRA I BANCHI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: "Tutti a scuola di teatro"**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"Tutti a scuola di teatro"
----------------------	----------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio teatrale hanno come finalità quella di avvicinare gli studenti alle arti, di favorire la conoscenza di opere teatrali, sviluppare in loro il gusto dell'arte, renderli consapevoli della propria identità culturale e incoraggiare la loro creatività. Nel teatro le espressioni delle diverse discipline si uniscono e si concretizzano nell'esecuzione di un evento spettacolare dal vivo: la parola, la musica, la danza, la gestualità ed ogni altro elemento proveniente dalle arti performative. Il laboratorio contribuisce allo sviluppo delle capacità di analisi, sintesi e valutazione, e dunque promuove l'approccio critico-analitico ai problemi in coerenza con le finalità incluse nel PTOF del nostro Liceo. Gli studenti collaborano al raggiungimento di un obiettivo comune attraverso un lavoro di approfondimento per acquisire nuove conoscenze e abilità di carattere tecnico e di comportamento sociale, migliorando l'attitudine al lavoro di gruppo e la loro capacità di iniziativa personale. E' lo spazio lasciato alla creatività degli studenti, in qualunque forma espressa, sostenuta da un lavoro di gruppo, che favorisce l'inserimento di tutti e fa sfumare le diversità creando spazi di socializzazione. Le attività si realizzano in due fasi: la prima di preparazione (tecniche di respirazione e controllo del proprio corpo attraverso esercizi di dizione e fonetica) la seconda invece è costituita dalle prove delle singole scene e dal "montaggio" di quello che sarà lo spettacolo finale. La centralità del testo drammatico pone in primo piano l'importanza della cultura e delle nuove forme di espressione (italiana, latina, francese e inglese); la costruzione dello spazio scenico avviene, grazie all'ausilio di altre discipline, quali Disegno e Storia dell'Arte.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "Tutti a scuola di teatro"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**  
**Titolo: Gli scacchi: gioco penso e mi diverto**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Gli scacchi: gioco penso e mi diverto
----------------------	---------------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>In età scolare il gioco, soprattutto se fatto insieme a coetanei fa bene per migliorare lo stato emotivo degli adolescenti. Quando questo è il gioco degli scacchi si aggiungono altri vantaggi e benefici come lo sviluppo della memoria, delle capacità logiche e delle capacità di previsione e anticipazione. Lo “scontro” con i compagni, le vittorie e le sconfitte aiutano i partecipanti a gestire meglio i conflitti e i rapporti con gli avversari e con sé stessi.</p> <p>Il laboratorio, può svolgersi in diverse locazioni sia all'interno della scuola (aule, cortile o giardino) sia in spazi esterni quali parchi pubblici, spazi sociali ecc... nel rispetto delle norme anti Covid vigenti.</p> <p>Il laboratorio intende dare la possibilità agli adolescenti di praticare il gioco degli scacchi anche partendo da zero scegliendo autonomamente di continuare anche in seguito o di farlo rimanere una positiva esperienza.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	21/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Gli scacchi: gioco penso e mi diverto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: “Questo lo potevo fare anch'io” Perché l'arte contemporanea è davvero arte.**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	“Questo lo potevo fare anch'io” Perché l'arte contemporanea è davvero arte.
----------------------	---





<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio ha come finalità la comprensione dei linguaggi dell'arte contemporanea fornendo agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali. Si pone, altresì, in chiave interdisciplinare coinvolgendo nella riflessione sull'arte, il suo senso e il suo ruolo nella società contemporanea, anche le altre discipline quali la filosofia, la letteratura, la scienza.
<b>Data inizio prevista</b>	01/10/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "Questo lo potevo fare anch'io" Perché l'arte contemporanea è davvero arte.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo
----------------------	---



<b>Descrizione modulo</b>	Il valore della scuola come luogo d'elezione per la scoperta del mondo e di se? sta nel proporre oltre agli apprendimenti, esperienze di crescita significative che accompagnano l'adolescente verso la donna o l'uomo che deciderà? di essere, avendo cura non solo della dimensione cognitiva, ma anche della persona nella sua interezza, includendo dimensione affettiva, sociale ed etica. Negli anni di formazione si raffmano i valori, si delineano progetti, soprattutto emerge l'individuo a cui va offerta la consapevolezza della propria unicità?, dei propri talenti insieme ad ogni strumento per stare bene con se stessi, gli altri e realizzarsi nel mondo. La capacità? di mettersi in relazione e comunicare con gli altri, di esprimere emozioni e sentimenti incidono enormemente sulla qualità? della vita anche scolastica, divenendo competenze affatto scontate e particolarmente sentite specie nella contingenza storica in cui si rende necessario prendersi cura della fragilità? emersa, rinforzando l'autostima e "ripristinando i paradigmi della normalità?", attraverso il valore della socialità? e delle competenze relazionali". Il progetto prevede l'attivazione di un laboratorio teorico-esperienziale di counseling della durata di 30 ore, destinato a 20 studenti, sul benessere personale e scolastico attraverso il miglioramento dei processi comunicativi e la promozione di relazioni positive nell'ottica dell'aggregazione, della socialità? e della vita di gruppo". Educare all'intelligenza emotiva per conoscersi meglio e gestire dinamiche personali e relazionali; promuovere l'autostima, la motivazione e il senso di appartenenza nei diversi contesti, sperimentare nuove modalità? di ascolto empatico e comunicazione ecologica, sviluppare la socializzazione e la cooperazione,
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PEPS03000N
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Open Minds & Inclusive Spaces	€ 16.125,51
Thinking OUTSIDE the Box	€ 83.791,55
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.917,06</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1052519)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.917,06
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	20/05/2021 12:29:47
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>RAGAZZI A VELA - corso di vela.</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Laboratorio sulle pari opportunità</u>	€ 4.561,51	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Laboratorio di service learning sui diritti umani</u>	€ 6.482,00	



	<b>Totale Progetto "Open Minds &amp; Inclusive Spaces"</b>	<b>€ 16.125,51</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Archè giornalino scolastico</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Laboratorio di scrittura e comunicazione #paroleinlibertà</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>grafiCADiversa</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>DE LINGUA LATINA</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Gli spiriti elettrici Un percorso sulla storia della fisica.</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>A blended life: anima, spirito, corpo e... bits&amp;bytes</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding4All</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>GREEN-LAB SCHOOL</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Essere giusti nel proprio tempo. Educazione alla legalità e ai diritti umani</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>FULL HACKATHON</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Architettura vs Sostenibilità</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>DEBATE ACADEMY</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>CINEMA TRA I BANCHI</u>	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>"Tutti a scuola di teatro"</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Gli scacchi: gioco penso e mi diverto</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>"Questo lo potevo fare anch'io" Perché l'arte contemporanea è davvero arte.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>BEN-ESSERE STUDENTI: Il Mio Posto Nel Mondo</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "Thinking OUTSIDE the Box"</b>	<b>€ 83.791,55</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.917,06</b>	<b>€ 100.000,00</b>